

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH ĐẮK LẮK**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: /UBND-NC

Đắk Lắk, ngày tháng năm

V/v tăng cường xây dựng,
phê duyệt và tổ chức thực tập
phương án chữa cháy, cứu nạn,
cứu hộ có huy động nhiều lực
lượng, phương tiện tham gia

Kính gửi:

- Công an tỉnh;
- Thủ trưởng các Sở, ban, ngành;
- Chủ tịch Ủy ban nhân dân các huyện, thị xã, thành phố.

Thời gian qua, tình hình cháy, nổ có nhiều diễn biến phức tạp, từ đầu năm 2022 đến nay, trên toàn quốc xảy ra 1.569 vụ cháy, trong đó có 47 vụ cháy gây chết người, thiệt hại nghiêm trọng về tài sản, điển hình như vụ cháy tại cơ sở kinh doanh dịch vụ karaoke An Phú, tỉnh Bình Dương xảy ra ngày 06/9/2022 làm 32 người chết và 17 người bị thương. Trên địa bàn tỉnh Đắk Lắk, đã xảy ra 24 vụ cháy, nổ làm thiệt hại về tài sản ước tính gần 14,6 tỷ đồng. Một trong những nguyên nhân dẫn đến cháy lớn, cháy gây thiệt hại nghiêm trọng là do việc tổ chức công tác chữa cháy, cứu nạn, cứu hộ hiệu quả chưa cao, còn nhiều hạn chế, bất cập, thời gian xử lý vụ việc kéo dài, việc tính toán huy động lực lượng, phương tiện của các cơ quan, tổ chức tại địa phương tham gia phối hợp chữa cháy, cứu nạn, cứu hộ còn hạn chế.

Để chủ động phương án huy động lực lượng, phương tiện của các cơ quan, tổ chức, hộ gia đình, cá nhân trên địa bàn tỉnh và lực lượng, phương tiện của Công an các địa phương lân cận có địa bàn giáp ranh góp phần nâng cao hiệu quả ứng phó, xử lý tình huống cháy, nổ, sự cố, tai nạn có quy mô lớn, diễn biến phức tạp xảy ra trên địa bàn tỉnh; căn cứ Nghị định số 136/2020/NĐ-CP, ngày 24/11/2020, Nghị định số 83/2017/NĐ-CP, ngày 18/7/2017 của Chính phủ; Chủ tịch Ủy ban nhân dân tỉnh yêu cầu:

1. Giao Công an tỉnh tăng cường rà soát, khảo sát, xây dựng phương án chữa cháy, phương án cứu nạn, cứu hộ để xử lý các tình huống có nguy cơ xảy ra cháy, nổ, sự cố, tai nạn trên quy mô lớn, diễn biến phức tạp, cần huy động nhiều lực lượng, phương tiện của các đơn vị quân đội, các cơ quan, tổ chức tại địa phương và cần chi viện lực lượng, phương tiện của Công an các địa phương lân cận trình Chủ tịch Ủy ban nhân dân tỉnh, Bộ trưởng Bộ Công an phê

duyet theo quy định. Đồng thời, trên cơ sở tình hình thực tế tại địa phương, có lộ trình cụ thể, chủ động tham mưu Ủy ban nhân dân tỉnh tổ chức thực tập đối với các phương án đã được phê duyệt.

2. Các Sở, ban, ngành và các đơn vị quân đội đóng quân trên địa bàn tỉnh tổ chức rà soát, thống kê bổ sung lực lượng, phương tiện, tài sản thuộc phạm vi quản lý theo Kế hoạch số 6561/KH-UBND, ngày 12/10/2021 của Ủy ban nhân dân tỉnh về việc huy động lực lượng, phương tiện chữa cháy, cứu nạn, cứu hộ của các cơ quan, tổ chức, hộ gia đình và cá nhân để xử lý tình huống cháy, nổ, sự cố, tai nạn có quy mô lớn, diễn biến phức tạp trên địa bàn tỉnh gửi về Công an tỉnh định kỳ (*trước ngày 20/12 hằng năm*) để làm căn cứ xây dựng phương án chữa cháy, phương án cứu nạn, cứu hộ. Đồng thời, tích cực phối hợp, hỗ trợ lực lượng Công an tham gia thực tập phương án và tham gia chữa cháy, cứu nạn, cứu hộ khi được huy động.

3. Ủy ban nhân dân các huyện, thị xã, thành phố chỉ đạo xây dựng phương án chữa cháy, phương án cứu nạn, cứu hộ huy động nhiều lực lượng, phương tiện chuyên dùng của các cơ quan, tổ chức trên địa bàn để tham gia xử lý đối với các tình huống cháy, nổ, sự cố, tai nạn quy mô lớn, diễn biến phức tạp tại các cơ sở có nguy cơ cháy, nổ cao và khu dân cư có nguy hiểm về cháy nổ trên địa bàn.

Giao Công an tỉnh theo dõi, đôn đốc việc thực hiện; tổng hợp tình hình, báo cáo kết quả về Ủy ban nhân dân tỉnh và Bộ Công an theo quy định.

Quá trình triển khai thực hiện nếu có khó khăn, vướng mắc, các đơn vị, địa phương kịp thời phản ánh về Ủy ban nhân dân tỉnh (qua Công an tỉnh tổng hợp chung) để xử lý theo quy định./.

Nơi nhận:

- Như trên (để thực hiện);
- Cục CS PCCC và CNCH - BCA (b/c);
- TT Tỉnh ủy, TT HĐND tỉnh (b/c);
- CT, Phó CT UBND tỉnh (đ/c Võ Văn Cảnh);
- Phó CVP UBND tỉnh (đ/c Nguyễn Tiến Dũng);
- Các Phòng: TH, HCTC (QC45d);
- TTCN&CTTĐT tỉnh;
- Lưu: VT, NC (w.10b)

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**

Võ Văn Cảnh